

MOUHAMADOU MANSOUR NDIAYE

DÉVELOPPEUR WEB ET MOBILE



+221 77 761 27 37



THIÈS, SÉNÉGAL ndiayemansour.mouhamadou@gmail.com



<https://github.com/zocod3r>



[Figma](#)



mouhamadoumansourndiaye.com

COMPÉTENCES

Développement Web :

- HTML/CSS
- JavaScript

Développement Mobile :

- Android (Android studio)

Frameworks :

- React-js
- Spring Boot

Gestion de contenu (CMS) :

- Wordpress
- Joomla
- Prestashop

Gestion de base de données :

- MySQL
- SQLite

Design (UX/UI) :

- Figma

Programmation :

- Php
- Python
- java
- Kotlin

Salesforce

- Administration salesforce

Gestion Projet (agile) :

- Jira
- Trello
- Gitlab
- Analyse des besoins
- Modélisation (UML)

Système d'exploitation :

- windows
- Mac OS
- Linux

FORMATION

2022 - A nos jours • Master en Informatique Conception

Développement d'Application Web Full Stack et mobile

Université Numerique Cheikh Hamidou Kane (UN-CHK)

2018-2021 • Licence en Informatique Développement

d'Application : web mobile

Université Numerique Cheikh Hamidou Kane

2019-2021 • Diplôme Institut Supérieur d'Enseignement

Professionnel en Technicien Supérieur Développement web et mobile (DISEP)

Institut Supérieur D'Enseignement Professionnel de THIES (ISEP)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023 - PRESENT • SÉCURIPORT SARL SÉNÉGAL

Assistant technique

Mission

- Assurer le bon fonctionnement du système d'enrôlement.
- Assister les agents de l'immigration en cas de panne du système ou de dysfonctionnement des logiciels ou du matériel de l'entreprise.
- Rédiger des rapports et enregistrer les statistiques des vols.
- Relever les temps d'enrôlement des passagers.

2022 • CHAÎNE DISTRIBUTION ALIMENTAIRE (CDA) À
SÉBIKOTANE, SÉNÉGAL

Assistant du Responsable Informatique

Mission

- Extraire des données dans la base de données CDA;
- Rétablir les sessions AS 400 en cas de coupure;
- création d'article dans le cortex avec PhpMyAdmin ;
- Assistance Technique;

CERTIFICATS

MAY 08, 2023
SALESFORCE CERTIFIED
ASSOCIATE

SOFT SKILLS

Sens de l'organisation
Passionné par l'informatique :

- Numérique
- La programmation

LANGUES

Français : Langue de travail
Anglais : Débrouillard
Arabe : lu

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2022 • INSTITUT AFRICAIN DE DÉVELOPPEMENT LOCAL
(I.A.D.L) THIES

Stage d'adaptation : Responsable Informatique

Mission

- Assistance Technique et pédagogique;
- suivi et mis à jour des bases de données;
- Participation à la vie de l'institut à travers les activités pédagogique et scientifiques;
- refonte du site web de l'institut avec wordpress : [lien](#)

2022 • BAKELI

Stage Fin de Cycle

Contexte

- À l'Université Numérique Cheikh Hamidou Kane (UN-CHK) du SÉNÉGAL, nous sommes appelés à faire un stage de fin cycle.

Mission

- conception d'un portfolio avec react js
- mise en place d'une application de gestion d'un établissement scolaire
- déployer l'application sur firebase et gitlab

2021 • BAKELI

Stage Fin de Cycle

Contexte

- À l'Institut Supérieur d'Enseignement Professionnel de Thiès, nous sommes appelés à faire un stage d'études

Mission

- projet espace jeune de Thiès
- Organiser des événements pour espace jeune de thiès
- Faire le plan marketing de l'espace jeune de thiès
- Implémentation du plan marketing de jeune de thiès
- Implémenter le plan d'animation de l'espace jeune de thiès
- Création de site web avec joomla
- Création de l'application mobile avec Flutter

PROJETS ACADÉMIQUES ET PERSONNELS

Titre : API REST Bancaire (BM_Bank)

Description

- Création d'une API REST bancaire

Mission

Modélisation

Mettre en place des Endpoint pour :

- Afficher le solde d'un compte par son numéro;
- Faire une transaction;
- Afficher l'historique des transaction d'un compte;

Technologies utilisées :

- Spring boot
- Postman
- MySql
- Git Hub : [lien](#)

Titre : PotagerConnect

Description

Plateforme numérique qui digitalise les tâches du potager incluant la finance, la gestion de produits, la gestion des clients, l'accroissement de sa visibilité

Mission

Designer puis intégrer Une interface utilisateur, potager et d'administrateur.

Technologies utilisées :

- Spring boot
- React-js
- MySql
- UML
- Figma : [lien](#)
- Git Hub : [lien back-end](#) [lien front-end](#)

PROJETS ACADÉMIQUES

Titre : Edahira

Description

Conception et implémentation d'une plateforme/solution mobile pour la gestion et l'écoute de podcasts d'audios courts

Technologies utilisées :

- Flutter
- Django
- UML
- Démo : [lien](#)
- Figma : [lien](#)

Titre : FORCEN

Description

Une application mobile pour présenter le programme FORCE-N, les formations organisées par ce dernier, ainsi des fonctionnalités permettant d'ajouter et lister des certifications.

Technologies utilisées :

- Flutter
- Firebase
- Git Hub : [lien](#)

Titre : PharmaPlus

Description

Une application mobile pour afficher les données d'une application sous Excel enfin d'avoir les données de la pharmacie en temps réel.

Mission

Designer et intégrer les interfaces avec Android Studio.

Technologies utilisées :

- Kotlin
- Android Studio
- UML
- Firebase
- Xml
- Git Hub : [lien](#)
- Figma : [lien](#)

Titre : MySchool

Description

Une application de gestion d'un établissement scolaire.

Mission

Les fonctionnalités :

- Page accueil
- Affichage des apprenants
- Ajouter des apprenants

Technologies utilisées :

- Java
- Xml
- Android Studio

Titre : MICDA_VOYAGE

Description

Une application Java Desktop avec une interface graphique interagissant avec une BD pour réserver des billets.

Mission

les fonctionnalités

- Ajouter/supprimer/mettre à jour la description d'un bus dans la base de données ;
- Mettre à jour l'état des bus (en panne, fonctionnel) après un entretien ; ●
- Ajouter des trajets ;
- Mettre à jour des trajets pour lesquels il n'y a encore aucun client ;

Technologies utilisées :

- Java (AWT, Javafx)
- UML
- MySql
- Git Hub : [lien](#)

Titre : Séjour au Sénégal

Description

Création d'une application Android pour les touristes au Sénégal.

Mission

- Création de la page accueil;
- lister des sites touristiques;
- Carte de google-map des différents sites touristiques;

Technologies utilisées :

- Java
- Android Studio
- Xml

Titre : Application Web Scolaire

Description

Création d'application de gestion d'un établissement scolaire.

Mission

- Création de la page Dashboard;
- Création de la page gestion personnel;
- Création de la page gestion Comptabilité;
- Création de la page gestion des élèves et professeurs;

Technologies utilisées :

- React-js (Materiel UI)
- Php
- Firebase
- MySql
- Gitlab : [lien](#)